

現代社會科技發展迅速，人們的物質生活得到提升，許多社交軟件的興起，如：微信、面書等社交軟件幫助我們更方便、快捷的與他人交流，人際關係理應更加容易維持及擴張，而有人認為社會越進步，人際關係越疏遠；有人認為社會發展導致人們專注於事業，而忽視與身邊人建交；有人亦認為各種娛樂軟件的興起導致人們沉迷虛擬世界，而少與身邊人建交，有人亦認為社會極速發展導致不同年代的人們之間產生距離，不利的人際關係發展。其實不然，人際關係的擴散或疏密跟社會進步無直接關係，而是人們本身的社交態度導致其人際關係的好壞，一個人願意與人建交，社會進步只會幫助他建交，一個人不善於與人交際，社會怎麼變化他也維持不了人際關係。

古時候的人是怎麼維持人際關係的？我想他們無論多善於交友，多樂忠於與人交往，他們的交際圈又限於他們所屬的城鎮，沒有飛機和高鐵，他們無法交際到更遠地方的人。古人的人際關係一定沒有現代人廣。有人會說古人交友都是生死之交無話不說。試想古代文人被貶時，離開朝廷被貶南方時，其之前所交的人際關係會怎麼樣？人離開了，千里之外的友人難以聯繫，久而久之關係便淡了。而現在不同，社交軟件發達，如被公司要求調換城市工作或轉換工作。他們在每一個曾經工作或生活的地方，只要他們願意與身邊人建立關係，則會保留他們的聯繫方式，即使工作崗位換了或去別的城市生活，他們與友人仍可通過社交軟件維持關係。若交到志同道合的朋友更可以在假日用交通工具快速與朋友見面，或用視像對話加深友情，由此可見在這個科技發達的時代，只要願意與他人保持關係，人際關係怎麼會疏離呢？

人際關係除了朋輩關係之外，與父母家人保持親密關係是更重要的。古人講究孝，傳統思想教育人們應盡孝，與父母保持關係更是子女應該做的，而古時候的科技水平阻礙了人們盡孝。如男孩成年後當兵，在邊境征戰，而男孩的性命安危以及父母在鄉的身體狀況如何，他們互相都不清楚。而現代不同，兒女進城市工作，每日的工作狀況都能向父母匯報，父母身體有不適也能即時通知子女及送醫治療。現代社會進步無疑讓長輩與子女的關係更親切。過節時，在外工作的人也能即時向父母送上節日祝福及報平安。若人本身不善於表達對父母的關愛，過節時也不關心父母，那麼這些社交軟件他不會去用，無論是過去，現在或未來他都不會與父母維持親密關係，這親情關係的疏離，難道怪社會進步嗎？

社會進步，其爭議性最大的進步是娛樂軟件的興起，手游的興起令不少年輕人沉迷於虛幻世界，導致不少人以為他們不與身邊人交流，使人際關係疏離。其實不然，年輕人之所以會喜歡玩手游，其一是因為遊戲帶給他們放鬆和快樂；其

二，最主要的是他們在遊戲中找到志同道合的朋友，與他們共同合作贏得勝利。現時遊戲已經告別十年前的單機遊戲，現時流行是社交類遊戲，如：《王者榮耀》、《和平精英》，裏面的玩家無論是隊友還是對手都是真人，我們可以邀請身邊朋友一起戰鬥，或結交新朋友，玩遊戲過程中還能可實時對講機，加強與朋友交流及配合能力。現時遊戲已脫離傳統只有年輕人愛玩，不同年齡段都有自己適合的遊戲；如打牌，唱歌等中年人活動也能通過軟件與友人娛樂或交新朋友，由此可見，現代科技軟件發展，更加方便我們去找到相同愛好者的人，與他們建交，擴大人際關係。

社會會不斷的進步，而人也應該不斷的進步去適應社會，社會進步為我們帶來了不少便利，若我們能夠善於運用，我們的人際關係便會更廣。若我們不善於與人交往，在任何時代我們的人際關係都會疏離，當然，我們不能只依賴網絡世界傳達對他人的關心，若可以盡量多用實際行動維護人際關係。社會進步給予我們更多維護關係的方式，但人際關係的好壞還是靠個人去維持。