

升學及就業輔導組

升學及職業巡禮



舊生分享 - 資訊科技項目經理

姓名：劉峭峰

中學畢業年份：1996

大學名稱及學系：

香港科技大學 工業工程及工程管理系學士
(現為 工業工程及物流管理系)

密德薩斯大學 商業資訊科技碩士

資訊科技界中常見的誤解

資訊科技並不只有技術員，其實包含不同方面的人員，例如：用戶支援、運作、軟件研發、電腦網絡製作、保安、項目管理、處理法規事務等。而在以上所列出的工種外，其實還有可細分的職位。

技術員以外的資訊科技例子

在軟件研發方面，組內除了負責編碼的工程師外，還有其他組員負責不同的工作，以確保產品沒有出錯，例如：軟件架構師負責設計系統的總體架構和開發規範文本；業務分析師負責將收集到客戶的需求轉化為商業案例；系統分析師則負責將這些商業案例分析並拆解成技術性要求及軟件的功能；品質測試員負責在產品流出市面前的產品測試和匯報程式中錯誤的地方。

如果這是一項龐大的項目，那就可能會牽涉到其他IT團隊，包括服務器、建立聯網系統(互聯網，區域網，無線上網)、保安系統(內部或外部)、電腦及其他配件等等。

至於這個項目成功與否則視乎項目管理(時間及預算方面)。此項目的組長就佔著一個非常重要的位置。因為他需要匯報整個項目的內容，並確保小組每日的運作順利。

項目經理的工作內容

- 設立及實施適當的項目管理標準，並進行風險管理
- 與其他相關部門聯絡
- 適當地採取改變或控制以及組態管理(即保持產品的穩定和一致性)
- 跟進及匯報項目進度及管理資源

項目經理的工作要求

- 專業知識
 - 根據項目的需求使用適當的項目管理方法 (PRINCE2, PMP 等方法)
- 良好的溝通技巧
 - 跟不同的單位建立良好的工作關係
 - 作為中間人，協助溝通
- 領導技巧
 - 指導，管理、支援和鼓勵不同的項目小組

項目經理的重要角色

跟客戶保持信任和良好的關係是非常重要的。在任何項目中，一定會發生一些出乎意料之外的情況。如果你與客戶已建立良好關係，即使遇上大問題，他們都會有信心你能好好解決問題。相反，如果你們之間的關係並不好，遇上小問題時，他們都會小事化大，變成一個嚴峻的處境。

給同學的話

認清自己所喜愛的範疇，找到自己有能力的工作。工作還是其次，找個好上司、好同事相比找到份好工作更為重要。

職業簡介：電競選手

電競是什麼？

電競是一種以電子遊戲作競技的運動，參賽者在台上打機，與其他人競賽，考驗判斷力、協調能力、反應和技術，如果是隊制比賽，更要考驗隊員間的合作和溝通。

電競選手的日常工作：

- 每天訓練超過 10 個小時
- 參加比賽

電競選手的工作要求：

- 手部靈活度要求極高
- 強調反應、策略、智力及團隊精神



怎樣才能成為電競選手（入行途徑）？

- 電競公司會招攬在電競遊戲排行首數十名的參賽者，但亦可自薦。

收入

- 底薪 6000 至 6 萬元不等
- 直播廣告費
- 大賽獎金



若想成為電競選手，當中所需要面對的問題

- 家人是否支持
- 帶來經濟壓力，需要大量資金支持
- 行業競爭殘酷，淘汰率極高
- 黃金年齡不超過 10 年
- 退役後，欠缺多元化的出路



資料來源

1. 香港矽谷：電競選手背後：多數月薪數千 淘汰率達 99%
2. 每日頭條：職業電競選手遠沒那麼光鮮 每天訓練 10 多個小時
3. 晴報：「打機無出息」已 OUT！電競錢途無限